

フットボールパーク射水主催 ナイターフットサルリーグ

- 主催 フットボールパーク射水
☎0766-55-5598 FAX0766-55-5598
- 後援 北日本新聞社
- 会場 フットボールパーク射水（射水市鷺塚120-1）
- 日時 18:00～（初日のみ17:30より代表者ミーティングがあります）
試合は18:00～20:30頃まで1日2試合を予定しております。
- 参加費 40,000円/1チーム ***参加初日までに必ずお支払ください**
1クール10試合以上を予定しております。
- スケジュール表（予定）

2014年 4月							5月						
日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土
		1	2	3	4	5					1	2	3
6	7	8	9	10	11	12	4	5	6	7	8	9	10
13	14	15	16	17	18	19	11	12	13	14	15	16	17
20	21	22	23	24	25	26	18	19	20	21	22	23	24
27	28	29	30				25	26	27	28	29	30	31

6月						
日	月	火	水	木	金	土
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

■	Aリーグ
■	Bリーグ
■	予備日

*日程は参加チーム数によって変更する場合がありますので予めご了承ください。

お問い合わせは0766-55-5598（担当：田口）まで!!

※平日 12:00～15:00または21:00～23:00、土日祝 12:00～20:00まで
※つながらない場合は留守電にメッセージをお願いします。

E-mail▶ imizu@ms-footballpark.com

※メール（24時間可）でも受付しております。お気軽にお問い合わせください。

facebook▶ [footballparkimizu](https://www.facebook.com/footballparkimizu)

※リーグ戦の情報やお得な情報を配信いたします。

※必ずチームの皆さまにお伝えください!!!

- 参加資格
 - (1)注意事項及びルールをお守りいただける方。
 - (2)20歳以上のチーム責任者を必ず帯同してください。
 - (3)参加選手は傷害保険（スポーツ安全保険等）に加入してください。
プレー中のケガやトラブル等については当施設で責任は負いかねます。
 - (4)試合のないチームに副審判をお願いします。

- 競技内容
 - (1)各リーグ12チームによるリーグ戦。1日2～3試合行います。
(チーム数により変更いたします。)
 - (2)試合時間は10分-2分-10分のランニングタイムとします。
 - (3)順位は勝点の累積が多い順とします。（勝ち-3点、負け-0点、分け-1点）
勝点が同点の場合は、得失点差、総得点、総失点、該当チームの勝敗の順で、
順位を決定します。
 - (4)没収試合は、不戦勝となるチームは勝点を3点とし、
得点は5対0とします。不戦敗となるチームは、失点を5点とし、
得点は0対5とします。

- 競技規則
 - (財)日本サッカー協会発行の「フットサル競技規則」によりますが、
一部、当リーグのローカルルールが適用されます。
尚、シーズン途中での「フットサル競技規則」の改正によるルール変更はしません。

- 選手登録
 - (1)1チーム選手登録は25名までです。
 - (2)同じリーグ内において、選手の二重登録はできません。
 - (3)選手の追加登録・抹消手続きは、該当試合の1週間前までに
リーグ担当者まで申し出てください。
 - (4)1度抹消した選手は、シーズン中（参加したリーグ）に再登録はできません。

- 注意事項
 - (1)施設は、住宅地と隣接しております。夜間のリーグ戦ですので、屋間同様の声援や
騒音をたてるようなことは一切しないでください。（20時以降はサイレントタイム）
 - (2)小雨決行です。荒天により開催が困難の場合は1時間前に決定いたしますので、
当施設のHPにてご確認お願いいたします。
 - (3)施設内は全て禁煙です。喫煙は車内をお願いいたします。
 - (4)チームで出されたゴミは必ずお持ち帰りください。
 - (5)路上駐車、サークルKへの駐車は絶対におやめください。
駐車スペースに限りがありますので、チーム内で乗り合わせる等ご配慮をお願いします。
尚、駐車場でのトラブル等は当施設で責任は負いかねます。
 - (6)リーグ期間中のチーム名の名称変更は出来ません。
 - (7)リーグ期間中に代表者及び連絡先を変更する場合は、すぐに届け出てください。
 - (8)ホームページに試合結果などを載せる際、写真・氏名を掲載することをご了承ください。
 - (9)リーグの質の向上のため、以下の場合には「没収試合」とします。また、「没収試合」を
リーグ期間中、3回行ったチームは次回のリーグに強制的に参加をお断りします。

～没収試合となるケース～

- 試合開始時に4名揃わない時。
- 未登録選手が試合に出た時。

- (10)審判や相手チームへの反スポーツ的行為、報復行為、暴言、挑発的言動や態度が見受けられた場合は、
シーズン途中であっても、リーグ参加をお断りします。参加料の返金はございません。

注意事項及びルールを守られないチームは、リーグ参加をお断りさせていただきます。

☆☆☆ナイターリーグルール☆☆☆

試合時間

- ★10分-2分-10分のランニングタイムです。
- ★前後半の終了笛が鳴った時点で、PK・累積ファウルによる第2PKを除くプレーは全て終了します。

競技者

- ★試合は5人以下の競技者からなる2つのチームによって行われる。チームの競技者のうち1人はゴールキーパーである。いずれかのチームの競技者が**4人未満**の場合、試合は開始されない。
- ★選手（GK含む）はインプレー中交代ゾーンから自由に交代できます。ただしピッチ内の選手が完全に出てから交代選手は入って下さい。ピッチ内に6人目の選手が入った場合、入った選手はイエローカードの対象になります。**ピッチ内でのGKの交代はできません。**
- ★交代ゾーン以外での交代は、イエローカードの対象になります。
- ★すねあてを必ず着用し、**めがね・ピアス・指輪・ネックレス**等は外してください
- ★スパイクシューズは使用できません。
- ★ユニホームの無いチームは「ビブス」を着用してください。（試合ごとに返却してください）

プレーの開始及び再開

- ★キックオフからは、直接得点できません。

反則と不正行為

- ★スライディングタックルは反則です（シュートコース、パスコースへのスライディング、GKのセービングのためのペナルティエリア内でのスライディングはOKです。）
- ★不用意に、無謀に、または過剰な力で相手競技者を蹴る・チャージ・押す等は反則です。
- ★試合中の審判や相手チームへの**反スポーツ的行為・報復行為・暴言・挑発的行動**などは警告・退場となります。
- ★反則があった場合は、その地点から相手競技者にFKが与えられます。反則した側はボールから**5メートル以上**はなれて下さい。
- ★試合中にレッドカード1枚、イエローカード累積2枚で退場となります。尚、レッドカード1枚、イエローカード累積2枚で、1試合の出場停止となります。**試合中に退場者が出た場合は失点するまで選手の補充はできません。**

キックイン

- ★ボールがタッチラインを超えたとき、競技はキックインで再開されます。
- ★攻撃側は、ボールをライン上にまたはピッチ外でその地点から25cm以内の場所に静止させて行ってください。
- ★守備側は、キックインを行う地点から**5メートル以上離れて**ください。
- ★立ち足はライン上もしくはタッチラインの外のピッチ面につけてください。
- ★上記に違反すると相手ボールになります。

コーナーキック

- ★守備側が触ったボールがゴールラインを割った場合、競技は攻撃側のコーナーキックで再開。
- ★攻撃側は、ボールをコーナーアークに静止させて行ってください。
- ★守備側は、**5メートル以上**はなれてください。

GKのプレー

- ★攻撃側が触ったボールが自軍のゴールラインを割った場合、ゴールクリアランスで再開します。
- ★GKが保持していたボールを離れた後、相手競技者が触れる前に自軍ハーフ内で味方競技者からボールを受け取る事はできません。（触れた場合はその地点から相手に間接FKが与えられます。ただしペナルティエリア内の時は1番近いエリアラインから再開になります。）
- ★**ゴールクリアランスはペナルティエリア内で味方が触っても違反にはなりません。**

反則の累積

- ★同一チームが、前後半それぞれの間直接フリーキックにあたる反則の3つ目から第2ペナルティーキックになります。

第2ペナルティーキックについて

- ★フリーキックの位置について（再開ポイントが反則の位置によって違います）
反則の位置が、
第2PKマーク（10m仮想ライン）より後方の場合 → すべて第2PKマークから
10m仮想ラインより前方でペナルティエリア外 → その位置か第2PKかの選択
ペナルティエリア内 → ペナルティキック
- ★フリーキックをするキッカーを特定する。
- ★相手GKの位置
ペナルティエリア内で、ボールから5m以上はなれる（ゴールライン上でなくてもよい）
- ★その他のプレーヤーの位置
 - ・守備側競技者はフリーキックに対して、壁をつくることはできない。
 - ・ピッチの中のペナルティエリアの外で、ボールと同じレベルでゴールラインと平行に引かれた仮想ラインの後方にとどまる。また、ボールから5m以上離れ、キッカーの妨げとならない。
- ★キッカーは必ずシュート（得点をねらう）しなければならない。

4秒ルールについて

- ★ボールをセットできる状態から、4秒以内にプレーを再開しなければなりません。

適用されるプレー	適用されないプレー
キックイン・コーナーキック・ フリーキック・ゴールクリアランス・ 自陣ハーフ内でのGKのボールコントロール 第2PK	キックオフ PK